

L^AT_EX Mathematical Symbols

The more unusual symbols are not defined in base L^AT_EX (NFSS) and require `\usepackage{amssymb}`

1 Greek and Hebrew letters

α	<code>\alpha</code>	κ	<code>\kappa</code>	ψ	<code>\psi</code>	F	<code>\digamma</code>	Δ	<code>\Delta</code>	Θ	<code>\Theta</code>
β	<code>\beta</code>	λ	<code>\lambda</code>	ρ	<code>\rho</code>	ε	<code>\varepsilon</code>	Γ	<code>\Gamma</code>	Υ	<code>\Upsilon</code>
χ	<code>\chi</code>	μ	<code>\mu</code>	σ	<code>\sigma</code>	\varkappa	<code>\varkappa</code>	Λ	<code>\Lambda</code>	Ξ	<code>\Xi</code>
δ	<code>\delta</code>	ν	<code>\nu</code>	τ	<code>\tau</code>	φ	<code>\varphi</code>	Ω	<code>\Omega</code>		
ϵ	<code>\epsilon</code>	o	<code>o</code>	θ	<code>\theta</code>	ϖ	<code>\varpi</code>	Φ	<code>\Phi</code>	\aleph	<code>\aleph</code>
η	<code>\eta</code>	ω	<code>\omega</code>	υ	<code>\upsilon</code>	ϱ	<code>\varrho</code>	Π	<code>\Pi</code>	\beth	<code>\beth</code>
γ	<code>\gamma</code>	ϕ	<code>\phi</code>	ξ	<code>\xi</code>	ς	<code>\varsigma</code>	Ψ	<code>\Psi</code>	\daleth	<code>\daleth</code>
ι	<code>\iota</code>	π	<code>\pi</code>	ζ	<code>\zeta</code>	ϑ	<code>\vartheta</code>	Σ	<code>\Sigma</code>	\gimel	<code>\gimel</code>

2 L^AT_EX math constructs

$\frac{abc}{xyz}$	<code>\frac{abc}{xyz}</code>	\overline{abc}	<code>\overline{abc}</code>	\overrightarrow{abc}	<code>\overrightarrow{abc}</code>
f'	<code>f'</code>	\underline{abc}	<code>\underline{abc}</code>	\overleftarrow{abc}	<code>\overleftarrow{abc}</code>
\sqrt{abc}	<code>\sqrt{abc}</code>	\widehat{abc}	<code>\widehat{abc}</code>	\overbrace{abc}	<code>\overbrace{abc}</code>
$\sqrt[n]{abc}$	<code>\sqrt[n]{abc}</code>	\widetilde{abc}	<code>\widetilde{abc}</code>	\underbrace{abc}	<code>\underbrace{abc}</code>

3 Delimiters

		{	\{		\lfloor	/	/	↑	\Uparrow	┐	\llcorner
	\vert	}	\}		\rfloor	\	\backslash	↑	\uparrow	┘	\lrcorner
	\	<	\langle		\lceil	[[↓	\Downarrow	└	\ulcorner
	\Vert	>	\rangle		\rceil]]	↓	\downarrow	┘	\urcorner

Use the pair `\lefts1` and `\rights2` to match height of delimiters s_1 and s_2 to the height of their contents, e.g.,
`\left| expr \right|` `\left\{ expr \right\}` `\left\Vert expr \right\Vert`.

4 Variable-sized symbols (displayed formulae show larger version)

\sum	<code>\sum</code>	\int	<code>\int</code>	\bigoplus	<code>\bigoplus</code>	\bigoplus	<code>\bigoplus</code>	\bigvee	<code>\bigvee</code>
\prod	<code>\prod</code>	\oint	<code>\oint</code>	\bigcap	<code>\bigcap</code>	\bigotimes	<code>\bigotimes</code>	\bigwedge	<code>\bigwedge</code>
\coprod	<code>\coprod</code>	\iint	<code>\iint</code>	\bigcup	<code>\bigcup</code>	\bigodot	<code>\bigodot</code>	\bigsqcup	<code>\bigsqcup</code>

5 Standard Function Names

Function names should appear in Roman, not Italic, e.g.,

Correct: `\tan(at-n\pi)` \longrightarrow $\tan(at - n\pi)$
 Incorrect: `tan(at-n\pi)` \longrightarrow $\tan(at - n\pi)$

<code>arccos</code>	<code>\arccos</code>	<code>arcsin</code>	<code>\arcsin</code>	<code>arctan</code>	<code>\arctan</code>	<code>arg</code>	<code>\arg</code>
<code>cos</code>	<code>\cos</code>	<code>cosh</code>	<code>\cosh</code>	<code>cot</code>	<code>\cot</code>	<code>coth</code>	<code>\coth</code>
<code>csc</code>	<code>\csc</code>	<code>deg</code>	<code>\deg</code>	<code>det</code>	<code>\det</code>	<code>dim</code>	<code>\dim</code>
<code>exp</code>	<code>\exp</code>	<code>gcd</code>	<code>\gcd</code>	<code>hom</code>	<code>\hom</code>	<code>inf</code>	<code>\inf</code>
<code>ker</code>	<code>\ker</code>	<code>lg</code>	<code>\lg</code>	<code>lim</code>	<code>\lim</code>	<code>lim inf</code>	<code>\liminf</code>
<code>lim sup</code>	<code>\limsup</code>	<code>ln</code>	<code>\ln</code>	<code>log</code>	<code>\log</code>	<code>max</code>	<code>\max</code>
<code>min</code>	<code>\min</code>	<code>Pr</code>	<code>\Pr</code>	<code>sec</code>	<code>\sec</code>	<code>sin</code>	<code>\sin</code>
<code>sinh</code>	<code>\sinh</code>	<code>sup</code>	<code>\sup</code>	<code>tan</code>	<code>\tan</code>	<code>tanh</code>	<code>\tanh</code>

6 Binary Operation/Relation Symbols

*	<code>\ast</code>	±	<code>\pm</code>	∩	<code>\cap</code>	△	<code>\lhd</code>
★	<code>\star</code>	∓	<code>\mp</code>	∪	<code>\cup</code>	▽	<code>\rhd</code>
·	<code>\cdot</code>	∏	<code>\amalg</code>	⊕	<code>\uplus</code>	◁	<code>\triangleleft</code>
○	<code>\circ</code>	⊙	<code>\odot</code>	⊔	<code>\sqcap</code>	▷	<code>\triangleright</code>
●	<code>\bullet</code>	⊖	<code>\ominus</code>	⊔	<code>\sqcup</code>	◁	<code>\unlhd</code>
◯	<code>\bigcirc</code>	⊕	<code>\oplus</code>	∧	<code>\wedge</code>	▷	<code>\unrhd</code>
◇	<code>\diamond</code>	⊗	<code>\otimes</code>	∨	<code>\vee</code>	▽	<code>\bigtriangledown</code>
×	<code>\times</code>	⊗	<code>\otimes</code>	†	<code>\dagger</code>	△	<code>\bigtriangleup</code>
÷	<code>\div</code>	ℳ	<code>\wr</code>	‡	<code>\ddagger</code>	∖	<code>\setminus</code>
·	<code>\centerdot</code>	□	<code>\Box</code>	⋈	<code>\barwedge</code>	∨	<code>\veebar</code>
⊛	<code>\circledast</code>	⊕	<code>\boxplus</code>	⋈	<code>\curlywedge</code>	∨	<code>\curlyvee</code>
⊙	<code>\circledcirc</code>	⊖	<code>\boxminus</code>	⊖	<code>\Cap</code>	⊖	<code>\Cup</code>
⊖	<code>\circleddash</code>	⊗	<code>\boxtimes</code>	⊥	<code>\bot</code>	⊥	<code>\top</code>
+	<code>\dotplus</code>	□	<code>\boxdot</code>	⊖	<code>\intercal</code>	×	<code>\rightthreetimes</code>
*	<code>\divideontimes</code>	□	<code>\square</code>	∧	<code>\doublebarwedge</code>	×	<code>\leftthreetimes</code>
≡	<code>\equiv</code>	≤	<code>\leq</code>	≥	<code>\geq</code>	⊥	<code>\perp</code>
≅	<code>\cong</code>	≲	<code>\prec</code>	≳	<code>\succ</code>	∣	<code>\mid</code>
≠	<code>\neq</code>	≳	<code>\preceq</code>	≲	<code>\succeq</code>	∥	<code>\parallel</code>
≈	<code>\sim</code>	≅	<code>\ll</code>	≅	<code>\gg</code>	⊗	<code>\bowtie</code>
≈	<code>\simeq</code>	⊂	<code>\subset</code>	⊃	<code>\supset</code>	⊗	<code>\Join</code>
≈	<code>\approx</code>	⊂	<code>\subseteq</code>	⊃	<code>\supseteq</code>	×	<code>\ltimes</code>
∞	<code>\asymp</code>	⊂	<code>\sqsubset</code>	⊃	<code>\sqsupset</code>	×	<code>\rtimes</code>
∴	<code>\doteq</code>	⊂	<code>\sqsubseteq</code>	⊃	<code>\sqsupseteq</code>	∪	<code>\smile</code>
∝	<code>\propto</code>	⊥	<code>\dashv</code>	⊥	<code>\vdash</code>	∪	<code>\frown</code>
⊥	<code>\models</code>	⊆	<code>\in</code>	⊆	<code>\ni</code>	∉	<code>\notin</code>
≈	<code>\approxeq</code>	≤	<code>\leqq</code>	≥	<code>\geqq</code>	≪	<code>\lessgtr</code>
≈	<code>\thicksim</code>	≤	<code>\leqslant</code>	≥	<code>\geqslant</code>	≪	<code>\lesseqgtr</code>
∩	<code>\backsim</code>	≈	<code>\lessapprox</code>	≈	<code>\gtrapprox</code>	≪	<code>\lesseqqgtr</code>
∩	<code>\backsimseq</code>	≅	<code>\lll</code>	≅	<code>\ggg</code>	≪	<code>\gtreqless</code>
∩	<code>\triangleq</code>	∠	<code>\lessdot</code>	∠	<code>\gtrdot</code>	≪	<code>\gtreqless</code>
∩	<code>\circeq</code>	∠	<code>\lesssim</code>	∠	<code>\gtrsim</code>	≪	<code>\gtrless</code>
∩	<code>\bumpeq</code>	∠	<code>\eqslantless</code>	∠	<code>\eqslantgtr</code>	∩	<code>\backepsilon</code>
∩	<code>\Bumpeq</code>	∠	<code>\prec</code>	∠	<code>\succ</code>	∩	<code>\between</code>
∩	<code>\doteqdot</code>	∠	<code>\precapprox</code>	∠	<code>\succapprox</code>	∩	<code>\pitchfork</code>
∩	<code>\thickapprox</code>	∩	<code>\Subset</code>	∩	<code>\Supset</code>	∩	<code>\shortmid</code>
∩	<code>\fallingdotseq</code>	∩	<code>\subseteqq</code>	∩	<code>\supseteqq</code>	∩	<code>\smallfrown</code>
∩	<code>\risingdotseq</code>	∩	<code>\sqsubset</code>	∩	<code>\sqsupset</code>	∩	<code>\smallsmile</code>
∩	<code>\varpropto</code>	∩	<code>\prec</code>	∩	<code>\succ</code>	∩	<code>\Vdash</code>
∩	<code>\therefore</code>	∩	<code>\curlyeqprec</code>	∩	<code>\curlyeqsucc</code>	∩	<code>\vDash</code>
∩	<code>\because</code>	∩	<code>\blacktriangleleft</code>	∩	<code>\blacktriangleright</code>	∩	<code>\Vvdash</code>
∩	<code>\eqcirc</code>	∩	<code>\trianglelefteq</code>	∩	<code>\trianglerighteq</code>	∩	<code>\shortparallel</code>
∩	<code>\neq</code>	∩	<code>\vartriangleleft</code>	∩	<code>\vartriangleright</code>	∩	<code>\nshortparallel</code>
∩	<code>\ncong</code>	∩	<code>\nleq</code>	∩	<code>\ngeq</code>	∩	<code>\nsubseteq</code>
∩	<code>\nmid</code>	∩	<code>\nleqq</code>	∩	<code>\ngeqq</code>	∩	<code>\nsupseteq</code>
∩	<code>\nparallel</code>	∩	<code>\nleqslant</code>	∩	<code>\ngeqslant</code>	∩	<code>\nsubseteqq</code>
∩	<code>\nshortmid</code>	∩	<code>\nless</code>	∩	<code>\ngtr</code>	∩	<code>\nsupseteqq</code>
∩	<code>\nshortparallel</code>	∩	<code>\nprec</code>	∩	<code>\nsucc</code>	∩	<code>\subsetneq</code>
∩	<code>\nsim</code>	∩	<code>\npreceq</code>	∩	<code>\nsucceq</code>	∩	<code>\supsetneq</code>
∩	<code>\nVDash</code>	∩	<code>\precnapprox</code>	∩	<code>\succnapprox</code>	∩	<code>\subsetneqq</code>
∩	<code>\nvDash</code>	∩	<code>\precnsim</code>	∩	<code>\succnsim</code>	∩	<code>\supsetneqq</code>
∩	<code>\nvDash</code>	∩	<code>\lnapprox</code>	∩	<code>\gnapprox</code>	∩	<code>\varsubsetneq</code>
∩	<code>\ntriangleleft</code>	∩	<code>\lneq</code>	∩	<code>\gneq</code>	∩	<code>\varsubsetneqq</code>
∩	<code>\ntrianglelefteq</code>	∩	<code>\lneqq</code>	∩	<code>\gneqq</code>	∩	<code>\varsubsetneqq</code>
∩	<code>\ntriangleright</code>	∩	<code>\lnsim</code>	∩	<code>\gnsim</code>	∩	<code>\varsupsetneq</code>
∩	<code>\ntrianglerighteq</code>	∩	<code>\lvertneqq</code>	∩	<code>\gvertneqq</code>	∩	<code>\varsupsetneqq</code>

7 Arrow symbols

\leftarrow	<code>\leftarrow</code>	\longleftarrow	<code>\longleftarrow</code>	\uparrow	<code>\uparrow</code>
\Leftarrow	<code>\Leftarrow</code>	\Lleftarrow	<code>\Lleftarrow</code>	\Uparrow	<code>\Uparrow</code>
\rightarrow	<code>\rightarrow</code>	\longrightarrow	<code>\longrightarrow</code>	\downarrow	<code>\downarrow</code>
\Rightarrow	<code>\Rightarrow</code>	\Longrightarrow	<code>\Longrightarrow</code>	\Downarrow	<code>\Downarrow</code>
\leftrightarrow	<code>\leftrightarrow</code>	\longleftrightarrow	<code>\longleftrightarrow</code>	\updownarrow	<code>\updownarrow</code>
\Leftrightarrow	<code>\Leftrightarrow</code>	\Llongleftrightarrow	<code>\Llongleftrightarrow</code>	\Updownarrow	<code>\Updownarrow</code>
\mapsto	<code>\mapsto</code>	\longmapsto	<code>\longmapsto</code>	\nearrow	<code>\nearrow</code>
\hookrightarrow	<code>\hookrightarrow</code>	\hookleftarrow	<code>\hookleftarrow</code>	\searrow	<code>\searrow</code>
\lhookrightarrow	<code>\lhookrightarrow</code>	\rhookrightarrow	<code>\rhookrightarrow</code>	\swarrow	<code>\swarrow</code>
\leftharpoonup	<code>\leftharpoonup</code>	\rightharpoonup	<code>\rightharpoonup</code>	\nwarrow	<code>\nwarrow</code>
\leftharpoondown	<code>\leftharpoondown</code>	\rightharpoondown	<code>\rightharpoondown</code>		
\rightleftharpoons	<code>\rightleftharpoons</code>	\leadsto	<code>\leadsto</code>		
\dashrightarrow	<code>\dashrightarrow</code>	\dashleftarrow	<code>\dashleftarrow</code>	\leftleftarrows	<code>\leftleftarrows</code>
\leftrightarrows	<code>\leftrightarrows</code>	\Lleftarrow	<code>\Lleftarrow</code>	\twoheadleftarrow	<code>\twoheadleftarrow</code>
\leftarrowtail	<code>\leftarrowtail</code>	\looparrowleft	<code>\looparrowleft</code>	\leftrightharpoons	<code>\leftrightharpoons</code>
\curvearrowleft	<code>\curvearrowleft</code>	\circlearrowleft	<code>\circlearrowleft</code>	\Lsh	<code>\Lsh</code>
\upuparrows	<code>\upuparrows</code>	\upharpoonleft	<code>\upharpoonleft</code>	\downharpoonleft	<code>\downharpoonleft</code>
\multimap	<code>\multimap</code>	\leftrightsquigarrow	<code>\leftrightsquigarrow</code>	\rightrightarrows	<code>\rightrightarrows</code>
\rightleftarrows	<code>\rightleftarrows</code>	\rightrightarrows	<code>\rightrightarrows</code>	\rightleftarrows	<code>\rightleftarrows</code>
\twoheadrightarrow	<code>\twoheadrightarrow</code>	\rightarrowtail	<code>\rightarrowtail</code>	\looparrowright	<code>\looparrowright</code>
\rightleftharpoons	<code>\rightleftharpoons</code>	\curvearrowright	<code>\curvearrowright</code>	\circlearrowright	<code>\circlearrowright</code>
\Rsh	<code>\Rsh</code>	\downdownarrows	<code>\downdownarrows</code>	\upharpoonright	<code>\upharpoonright</code>
\downharpoonright	<code>\downharpoonright</code>	\rightsquigarrow	<code>\rightsquigarrow</code>		
\nleftarrow	<code>\nleftarrow</code>	\nrightarrow	<code>\nrightarrow</code>	\nLeftarrow	<code>\nLeftarrow</code>
\nrightarrow	<code>\nrightarrow</code>	\nleftrightarrow	<code>\nleftrightarrow</code>	\nLeftrightarrow	<code>\nLeftrightarrow</code>

8 Miscellaneous symbols

∞	<code>\infty</code>	\forall	<code>\forall</code>	\mathbb{k}	<code>\Bbbk</code>	\wp	<code>\wp</code>
∇	<code>\nabla</code>	\exists	<code>\exists</code>	\bigstar	<code>\bigstar</code>	\sphericalangle	<code>\angle</code>
∂	<code>\partial</code>	\nexists	<code>\nexists</code>	\diagdown	<code>\diagdown</code>	\sphericalangle	<code>\measuredangle</code>
\eth	<code>\eth</code>	\emptyset	<code>\emptyset</code>	\diagup	<code>\diagup</code>	\sphericalangle	<code>\sphericalangle</code>
\clubsuit	<code>\clubsuit</code>	\varnothing	<code>\varnothing</code>	\diamond	<code>\Diamond</code>	\complement	<code>\complement</code>
\diamondsuit	<code>\diamondsuit</code>	\imath	<code>\imath</code>	\Finv	<code>\Finv</code>	\triangledown	<code>\triangledown</code>
\heartsuit	<code>\heartsuit</code>	\jmath	<code>\jmath</code>	\Game	<code>\Game</code>	\triangle	<code>\triangle</code>
\spadesuit	<code>\spadesuit</code>	ℓ	<code>\ell</code>	\hbar	<code>\hbar</code>	\vartriangle	<code>\vartriangle</code>
\cdots	<code>\cdots</code>	\iiint	<code>\iiint</code>	\hslash	<code>\hslash</code>	\blacklozenge	<code>\blacklozenge</code>
\vdots	<code>\vdots</code>	\iiint	<code>\iiint</code>	\lozenge	<code>\lozenge</code>	\blacksquare	<code>\blacksquare</code>
\ldots	<code>\ldots</code>	\iint	<code>\iint</code>	\mho	<code>\mho</code>	\blacktriangle	<code>\blacktriangle</code>
\ddots	<code>\ddots</code>	\sharp	<code>\sharp</code>	\prime	<code>\prime</code>	\blacktriangledown	<code>\blacktriangledown</code>
\Im	<code>\Im</code>	\flat	<code>\flat</code>	\square	<code>\square</code>	\backprime	<code>\backprime</code>
\Re	<code>\Re</code>	\natural	<code>\natural</code>	\surd	<code>\surd</code>	\circledS	<code>\circledS</code>

9 Math mode accents

\acute{a}	<code>\acute{a}</code>	\bar{a}	<code>\bar{a}</code>	\acute{A}	<code>\Acute{\Acute{A}}</code>	\bar{A}	<code>\Bar{\Bar{A}}</code>
\breve{a}	<code>\breve{a}</code>	\check{a}	<code>\check{a}</code>	\breve{A}	<code>\Breve{\Breve{A}}</code>	\check{A}	<code>\Check{\Check{A}}</code>
\ddot{a}	<code>\ddot{a}</code>	\dot{a}	<code>\dot{a}</code>	\ddot{A}	<code>\Ddot{\Ddot{A}}</code>	\dot{A}	<code>\Dot{\Dot{A}}</code>
\grave{a}	<code>\grave{a}</code>	\hat{a}	<code>\hat{a}</code>	\grave{A}	<code>\Grave{\Grave{A}}</code>	\hat{A}	<code>\Hat{\Hat{A}}</code>
\tilde{a}	<code>\tilde{a}</code>	\vec{a}	<code>\vec{a}</code>	\tilde{A}	<code>\Tilde{\Tilde{A}}</code>	\vec{A}	<code>\Vec{\Vec{A}}</code>

10 Array environment, examples

Simplest version:
$$\begin{array}{c} row_1 \\ row_2 \\ \dots \\ row_m \end{array}$$
 where *cols* includes one character [lrc] for each column (with optional characters | inserted for vertical lines) and *row_j* includes character & a total of (*n* - 1) times to separate the *n* elements in the row. Examples:

```
\left( \begin{array}{cc} 2\tau & 7\phi - \frac{5}{12} \\ 3\psi & \frac{\pi}{8} \end{array} \right) \\
\left( \begin{array}{c} x \\ y \end{array} \right) \\
\mbox{\~and} \left[ \begin{array}{cc|c} 3 & 4 & 5 \\ 1 & 3 & 729 \end{array} \right]
```

$$\left(\begin{array}{cc} 2\tau & 7\phi - \frac{5}{12} \\ 3\psi & \frac{\pi}{8} \end{array} \right) \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \text{ and } \left[\begin{array}{cc|c} 3 & 4 & 5 \\ 1 & 3 & 729 \end{array} \right]$$

```
f(z) = \left\{ \begin{array}{r} \overline{\overline{z^2 + \cos z}} \\ & |z| < 3 \\ & 0 \\ & 3 \leq |z| \leq 5 \\ & \sin \overline{z} \\ & |z| > 5 \end{array} \right.
```

$$f(z) = \begin{cases} \overline{\overline{z^2 + \cos z}} & \text{for } |z| < 3 \\ 0 & \text{for } 3 \leq |z| \leq 5 \\ \sin \bar{z} & \text{for } |z| > 5 \end{cases}$$

11 Other Styles (math mode only)

- Caligraphic letters: \mathcal{A} etc.: *ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ*
- Mathbb letters: \mathbb{A} etc.: **ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ**
- Mathfrak letters: \mathfrak{A} etc.: *ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abc 123*
- Math Sans serif letters: A etc.: **ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abc 123**
- Math bold letters: \mathbf{A} etc.: **ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abc 123**
- Math bold italic letters: define `\def\mathbi#1{\textbf{\em #1}}` then use \mathbi{A} etc.: ***ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abc 123***

12 Font sizes

Math Mode:	$\int f^{-1}(x - x_a) dx$	$\{\displaystyle \int f^{-1}(x - x_a) \, dx\}$
	$\int f^{-1}(x - x_a) dx$	$\{\textstyle \int f^{-1}(x - x_a) \, dx\}$
	$\int f^{-1}(x - x_a) dx$	$\{\scriptstyle \int f^{-1}(x - x_a) \, dx\}$
	$\int f^{-1}(x - x_a) dx$	$\{\scriptscriptstyle \int f^{-1}(x - x_a) \, dx\}$

Text Mode:	<code>\tiny</code> = smallest	<code>\normalsize</code> = normal	<code>\huge</code> = huge
	<code>\scriptsize</code> = very small	<code>\large</code> = large	<code>\Huge</code> = Huge
	<code>\footnotesize</code> = smaller	<code>\Large</code> = Large	
	<code>\small</code> = small	<code>\LARGE</code> = LARGE	

13 Text Mode: Accents and Symbols

ó <code>\'o</code>	ö <code>\"o</code>	ô <code>\~o</code>	ò <code>\'o</code>	õ <code>\~o</code>	ō <code>\=o</code>	š <code>\d s</code>
ó <code>\.o</code>	ö <code>\u{o}</code>	ô <code>\H{o}</code>	ò <code>\t{oo}</code>	õ <code>\c{o}</code>	ō <code>\d{o}</code>	š <code>\r s</code>
o <code>\b{o}</code>	Å <code>\AA</code>	å <code>\aa</code>	ß <code>\ss</code>	ı <code>\i</code>	ı <code>\j</code>	š <code>\H s</code>
ø <code>\o</code>	š <code>\t s</code>	š <code>\v s</code>	Ø <code>\O</code>	¶ <code>\P</code>	§ <code>\S</code>	
æ <code>\ae</code>	Æ <code>\AE</code>	† <code>\dag</code>	‡ <code>\ddag</code>	© <code>\copyright</code>	£ <code>\pounds</code>	